

Grand jeu de rentrée – Témoins

Témoins de Dieu ?

Ce jeu demande un peu de préparation et contribuera à souder l'équipe de catéchètes.

Objectifs

Découvrir le fonctionnement de l'année, le thème qui va être exploré et la notion de témoin. A la fin du jeu une fresque sera réalisée sur le mur avec les tableaux* + les noms des personnages + le mot clé et la phrase. Cette fresque permet tout au long de l'année de savoir « où on en est » et ce qu'il nous reste à parcourir.

*On peut choisir ici des tableaux de maîtres sur internet ou dans sa bibliothèque, ce qui permet de faire le lien avec l'art, ce qui est connu, et la Bible. Ces tableaux sont imprimés, photocopiés en couleur au format A3.



etc.

Public

Les parents qui inscrivent leurs enfants au caté pour l'année et les enfants.

Principe du jeu

Des équipes composées de manière aléatoire d'enfants et de parents vont, en tombant sur certaines cases, réaliser des épreuves qui leur permettront de remporter des indices. Un « plateau » de jeu circulaire** créé à même le sol, permet d'avancer à l'aide de dés (chaque équipe a un pion et avance du nombre indiqué sur le dé, elle commence où elle veut et peut choisir à chaque tour le sens dans lequel elle souhaite avancer pour tenter de passer sur des cases non encore visitées). Il s'agit d'un *jeu coopératif* : le but n'est pas de gagner... mais de gagner tous ensemble !

** Le plateau de jeu :

Les cases du plateau de jeu sont des feuilles A4 de couleurs différentes sur lesquelles on a imprimé des dessins. Posées au sol côte à côte, elles forment un cercle. Chacune des cases renvoie à un stand différent (il y a le stand : tableau, objet, mot clé, phrase, cartes). On peut aussi rajouter un stand « vie du groupe ». Là, seront alors dévoilées quelques habitudes communes ou projets à venir (on goûte tous ensemble, on finit par la prière, le chant préféré du groupe c'est..., l'année dernière nous avons parlé de...).

Des « épreuves » différentes sont à imaginer pour chaque stand : dans l'une il faut par exemple répondre à une devinette ou résoudre une charade ou un rébus, dans l'autre il s'agit d'un jeu d'adresse, ou d'un « sport » (traverser la salle à cloche-pied, etc.). Au stand « bricolage il n'y aura pas d'épreuve, mais l'équipe fabriquera quelque chose.

A la fin du jeu chaque équipe rapporte ses indices au grand groupe et celui-ci discute pour associer les différents éléments, et trouver à quel sujet ou à quel personnage ils sont associés. L'animateur place alors sur le mur les éléments découverts et associés aux différents personnages, et y ajoute les noms des personnages (à préparer à l'avance).

Récapitulatif des indices

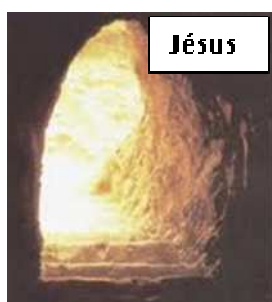
Tableaux de peinture et bricolages trouvés sur internet sur des sites comme : pointkt.org ; kt42 ; pinterest.com en entrant des mots clés.

	Abraham	Jacob	Joseph	Moïse	David
tableau	Etoiles	Songe	Devant Pharaon	Buisson ardent	Chante
objet	Couteau	Mouton	Tunique	Bâton	Caillou
Mot clé	Confiance	Bénédiction	Fidélité	Libération	Prière
Phrase	Il a entendu la promesse de Dieu	Il s'est battu avec Dieu	Il savait interpréter les rêves	Il parlait avec Dieu	Il était le plus petit
Jeu ou bricolage	La tente <i>Cf. internet</i>	Le chameau Mimer un chameau, puis en fabriquer un en pâte à modeler	Cube à histoire avec les différentes parties de l'histoire de Joseph. <i>Cf. internet</i>	Pyramide <i>Cf. internet</i>	Chant « comme David » photocopié.
Cartes (empruntées au « 1000 bornes de la Bible* »)	Promesse Dieu abraham + Abraham sarah et Isaac	Le combat de Jacob+ les 12 fils	Joseph en Egypte + Moïse sauvé des eaux	passage mer rouge + tables de la loi	David et Goliath + David Roi de Jérusalem

*<http://www.laprocurer.com/1000-bornes-bible/3262190590229.html>

Folklore du jeu

A l'école biblique nous sommes des enquêteurs. ! « Essayez de percer le mystère de Dieu (rien que cela !) Nul ne l'a jamais vu mais... nous avons des témoins ! Ces témoins nous ont laissé des indices ; Essayez tous ensemble de ramasser le plus possible d'indices et de les rassembler pour reconstituer une fresque et découvrir la vie de ces témoins qui en savent un peu plus que nous sur le mystère de Dieu. »



A la fin du jeu, quand on a reconstitué la fresque, l'animateur affiche un tableau du tombeau vide et colle le mot « Jésus ». Jésus est présenté à partir de Apocalypse 1,5 comme étant désigné par la Bible comme « *le témoin fidèle* ».

Se remettre par équipe : chaque groupe essaie de **donner une définition de « témoin »** et se demande ce que c'est qu'un témoin fidèle. Qui est témoin de la foi ?
Remise en commun des groupes.